



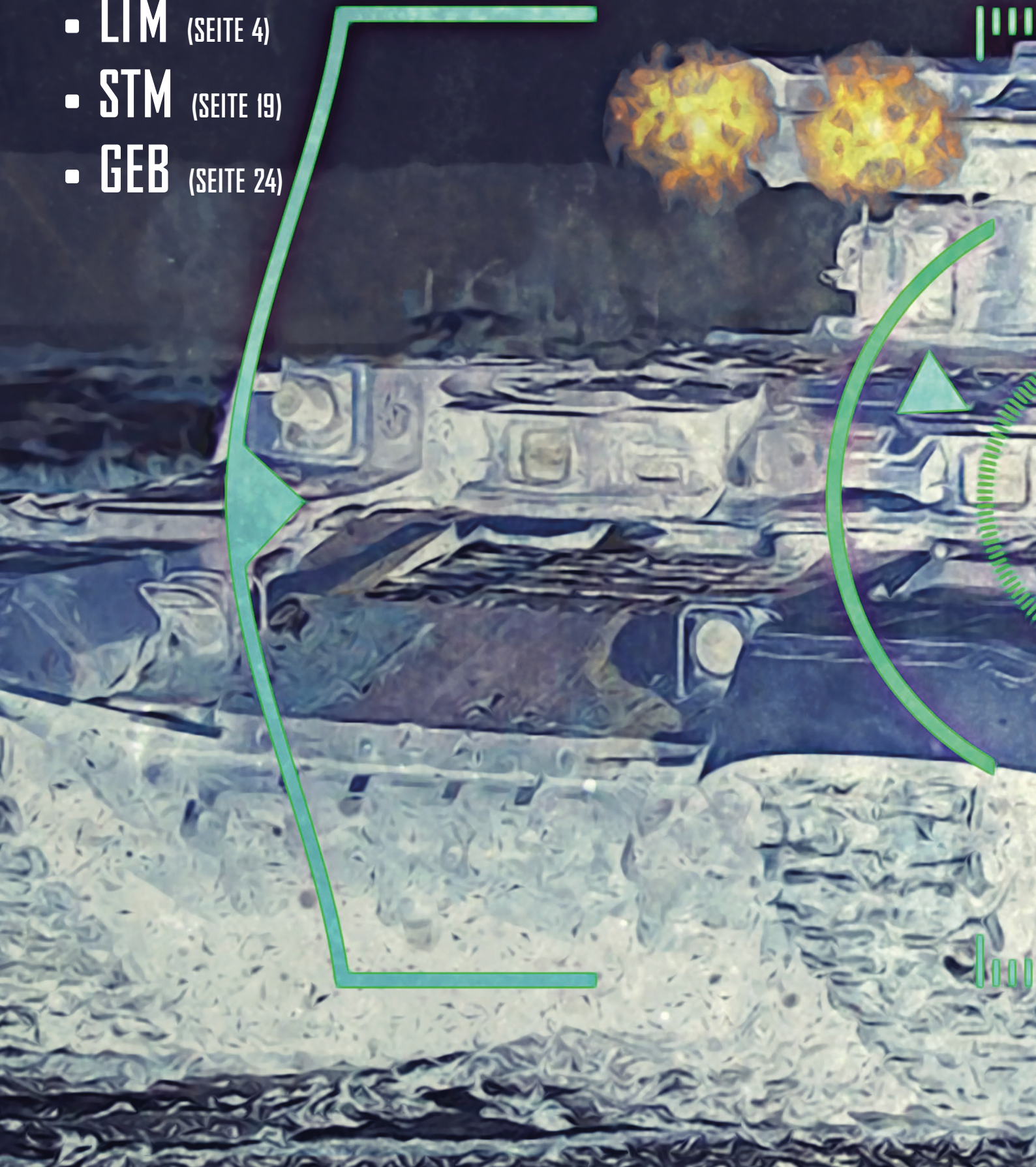
TRANSFORMER GAMES



papergames.de

TRANSPORTMITTEL

- **LTM** (SEITE 4)
- **STM** (SEITE 19)
- **GEB** (SEITE 24)





BAUMASCHINEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

FARBE/DESIGN

PASSAGIERE/PLATZ

REPARATUREN/UMBAUTEN

BELAGERUNGSMASCHINEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

KRAFT MAXIMAL

TANK

KRAFT MAXIMAL

TREIBSTOFF

KRAFT MAXIMAL

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

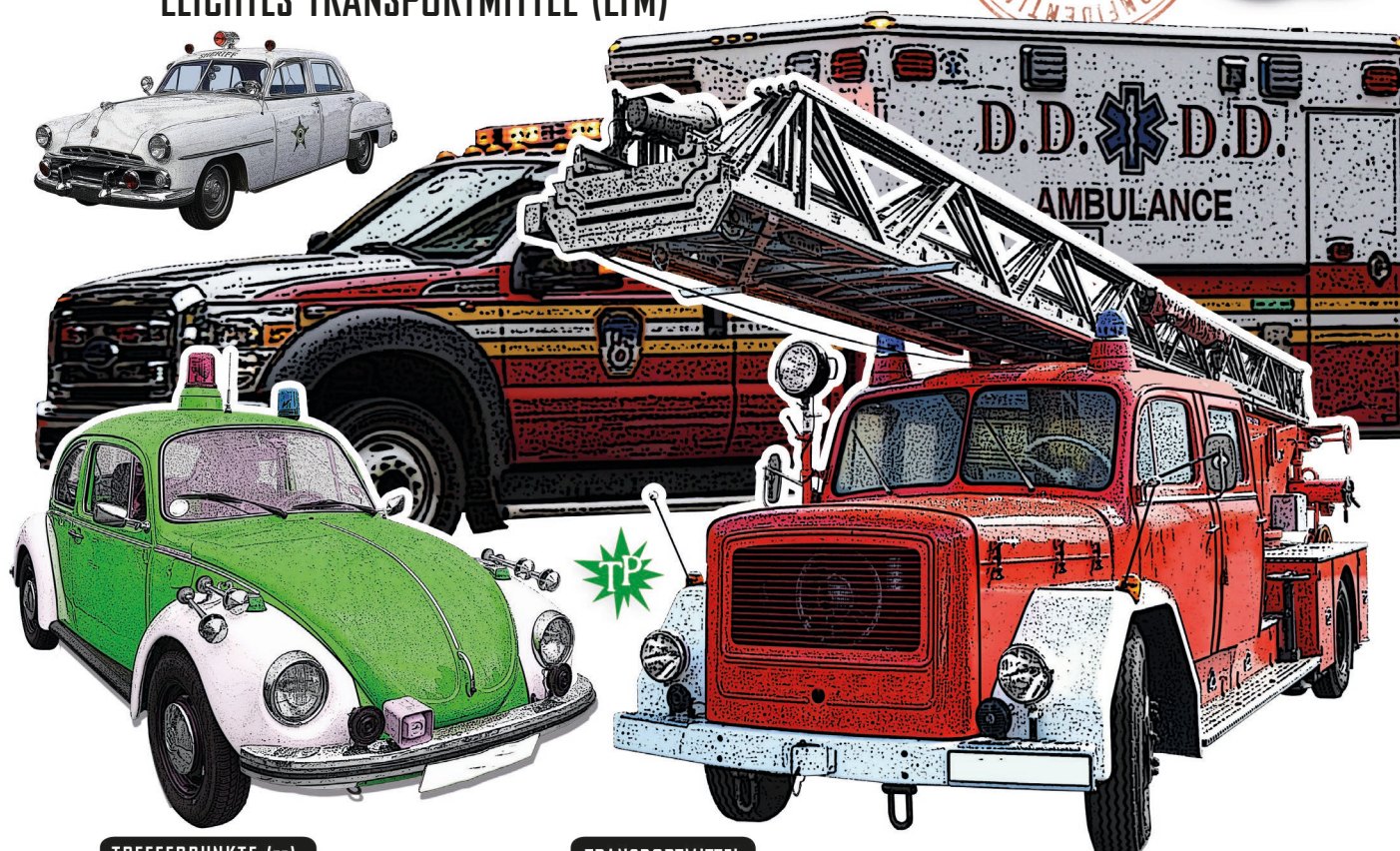
PASSAGIERE/PLATZ

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

TRANSPORTMITTEL-DOSSIER

EINSATZFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

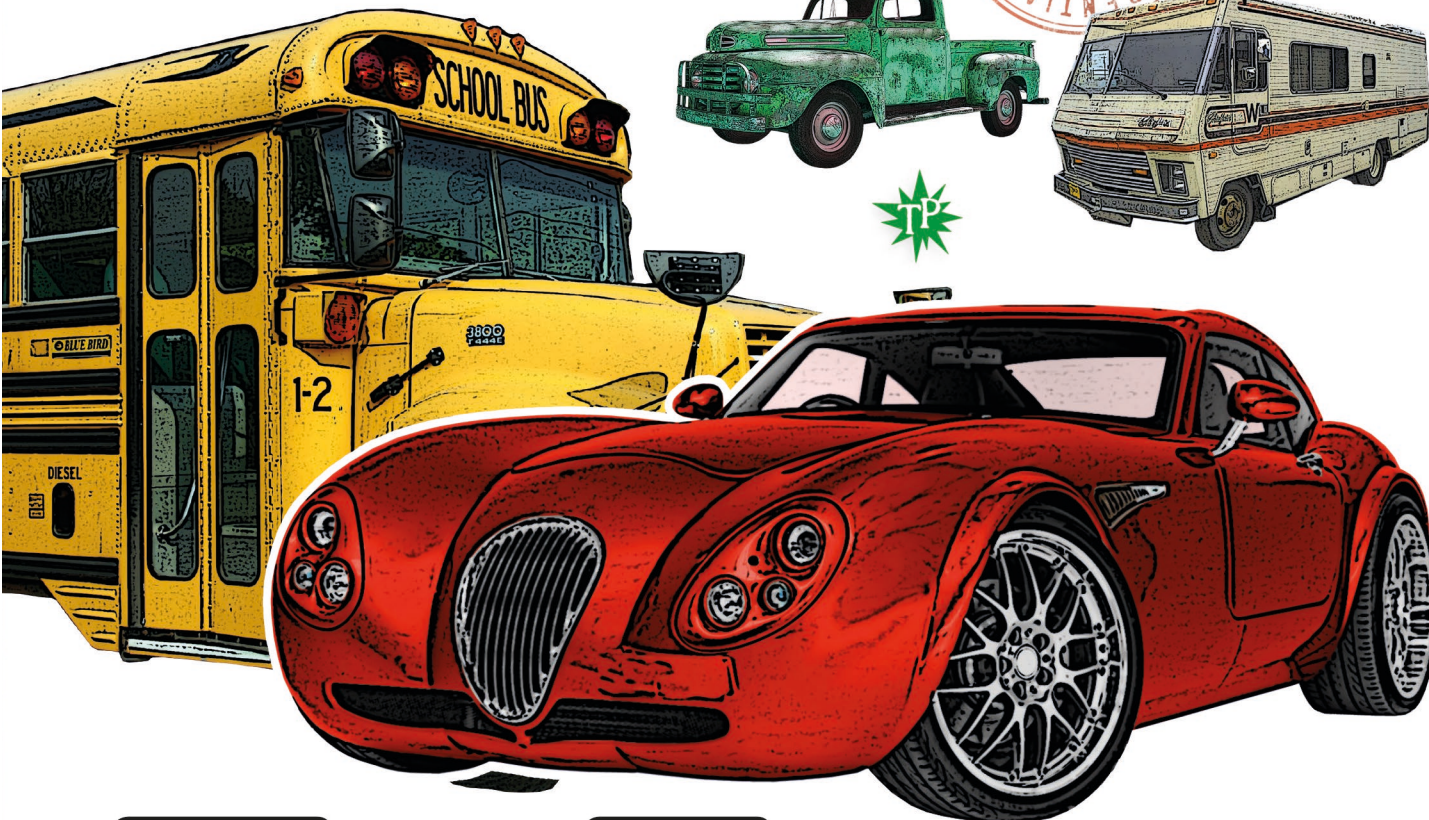
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

KRAFTWAGEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

KUTSCHEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

ZUGTIER MAXIMAL

TANK

ZUGTIER MAXIMAL

TREIBSTOFF

ZUGTIER MAXIMAL

FARBE/DESIGN

KUTSCHER

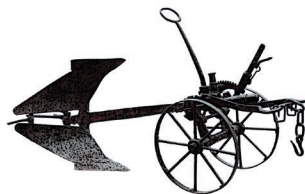
LADUNG/FRACHT

REPARATUREN/UMBAUTEN

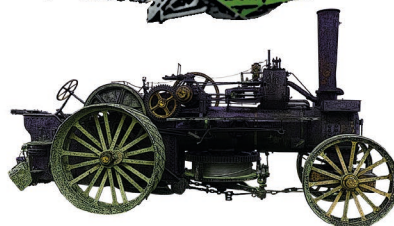
PASSAGIERE/PLATZ

LANDMASCHINEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TOP SECRET



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

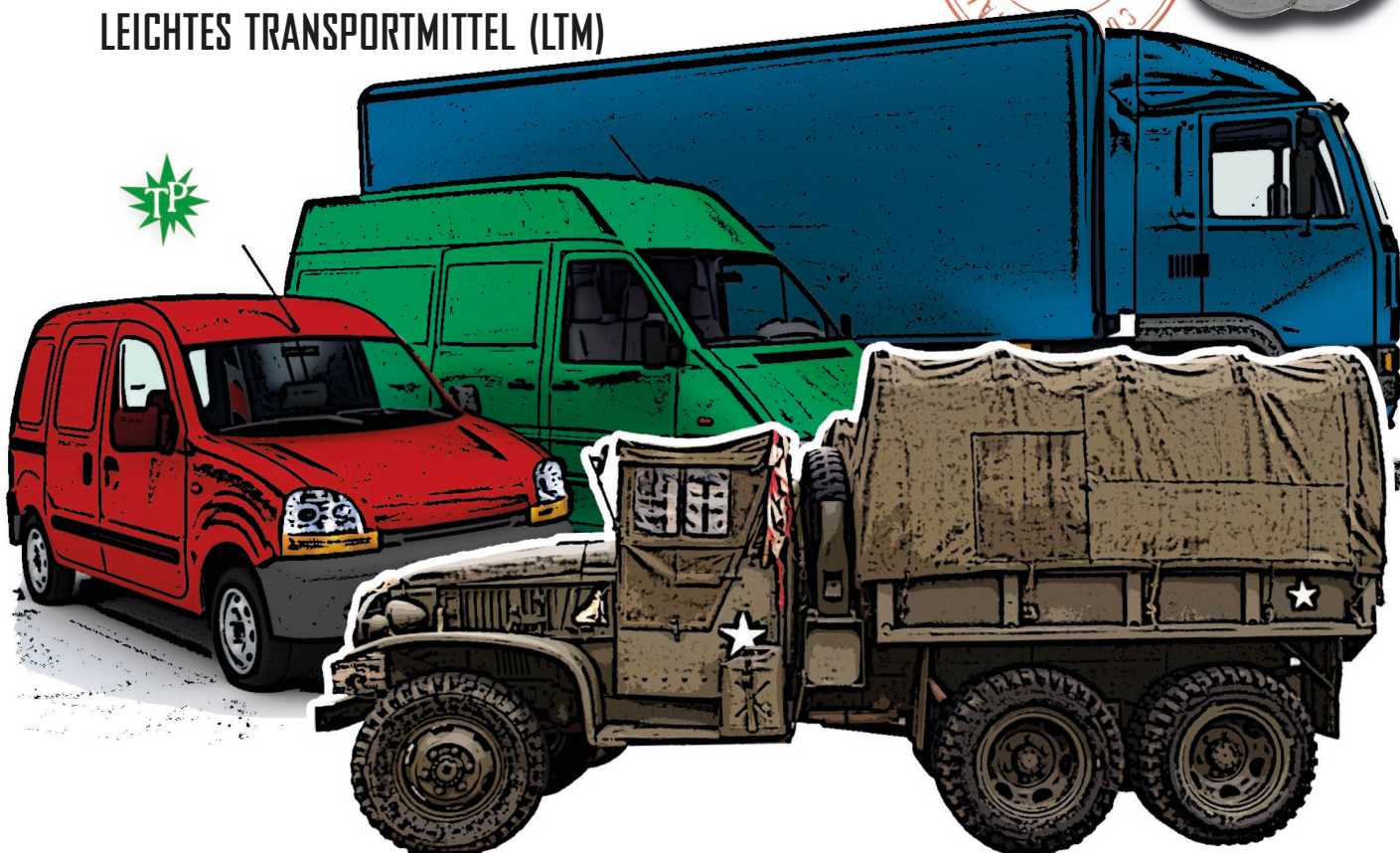
LADUNG/FRACHT

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

TRANSPORTMITTEL-DOSSIER

LASTKRAFTWAGEN

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE | MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL | MAXIMAL

TANK

AKTUELL | MAXIMAL

TREIBSTOFFART

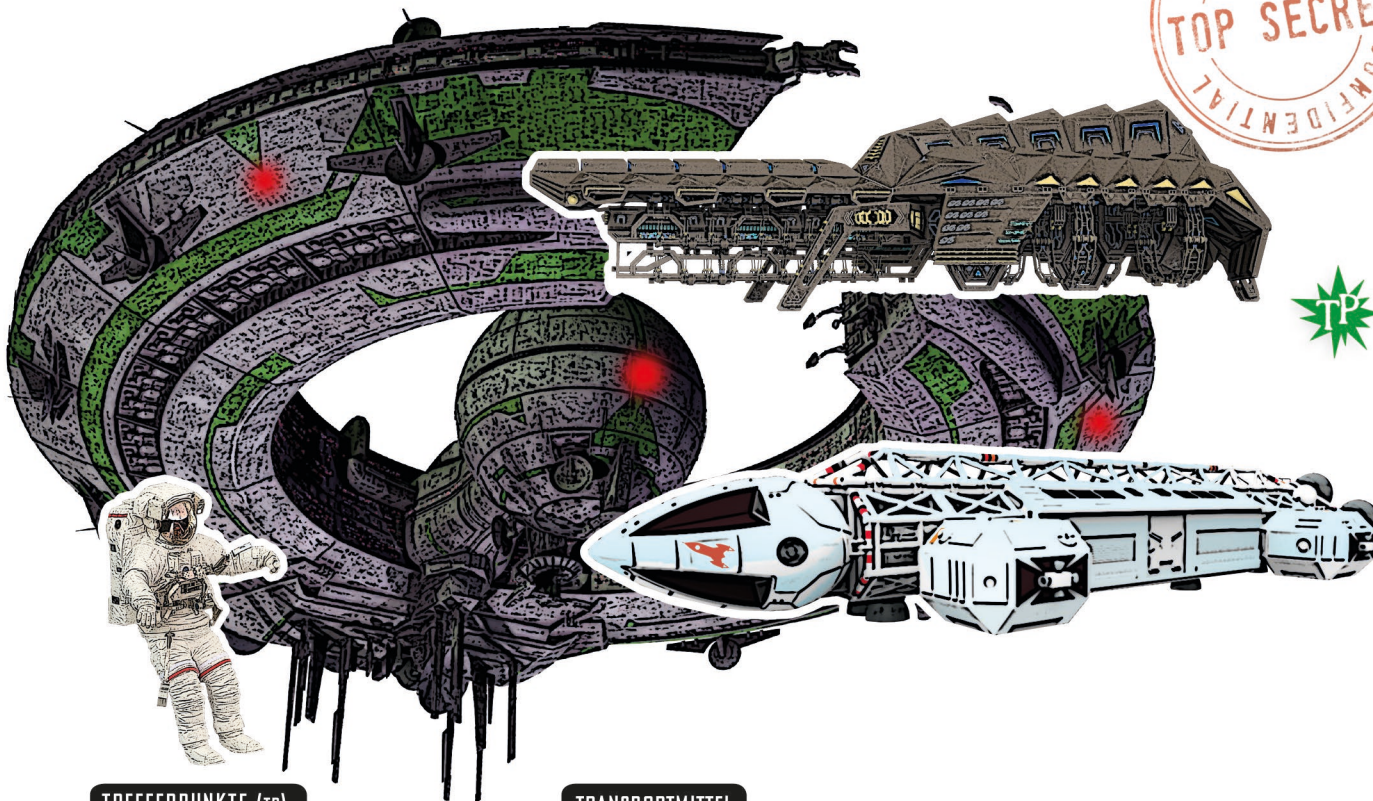
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

LEICHTE RAUMFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

PASSAGIERE/PLATZ

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

TRANSPORTMITTEL-DOSSIER

LUFTFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

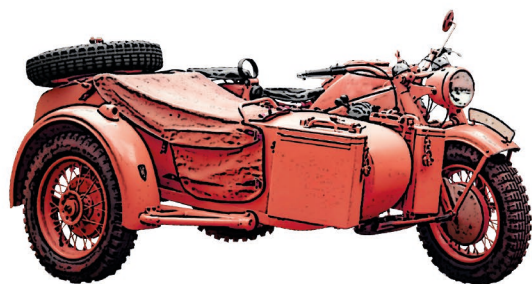
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

MOTORISIERTE ZWEIRÄDER

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

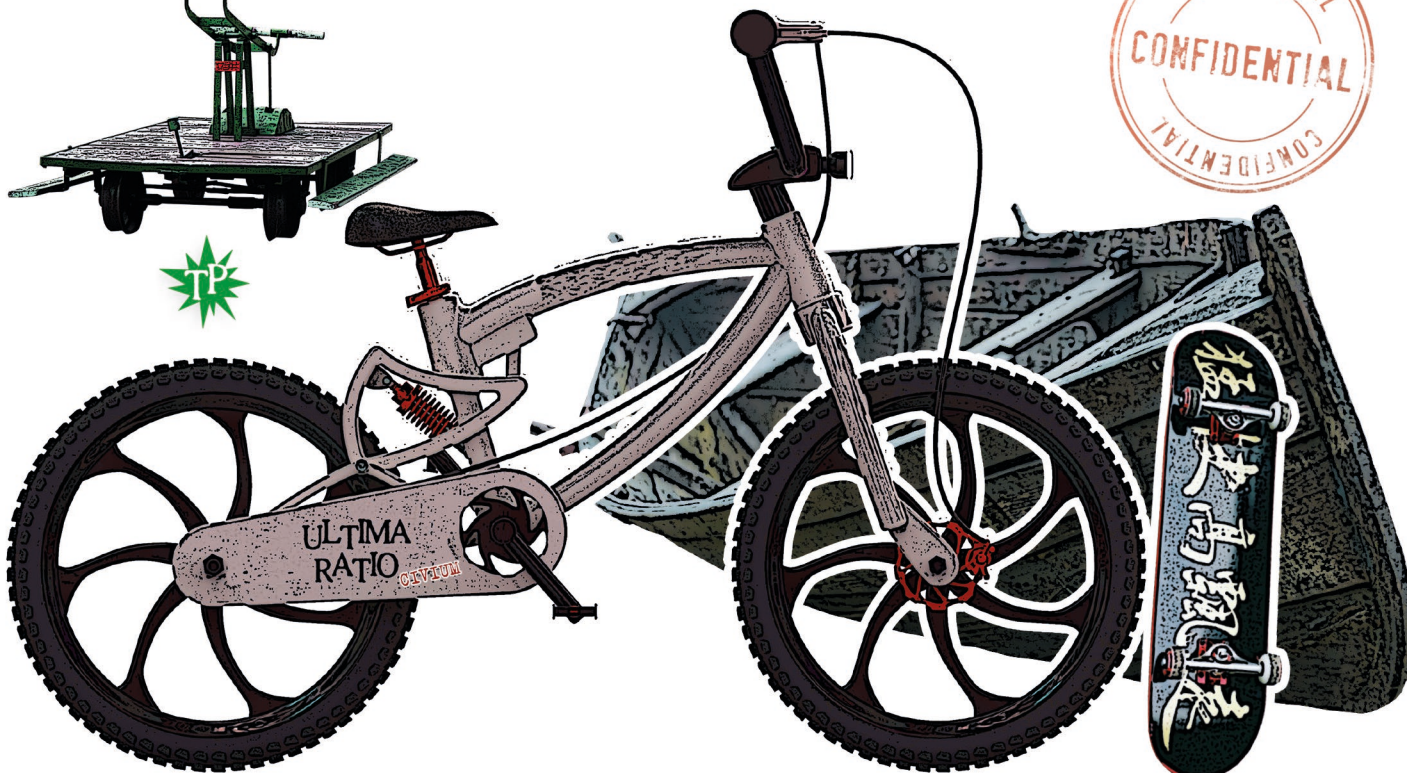
FARBE/DESIGN

PASSAGIERE/PLATZ

REPARATUREN/UMBAUTEN

MUSKELKRAFTFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

KRAFT MAXIMAL

TANK

KRAFT MAXIMAL

TREIBSTOFF

KRAFT

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

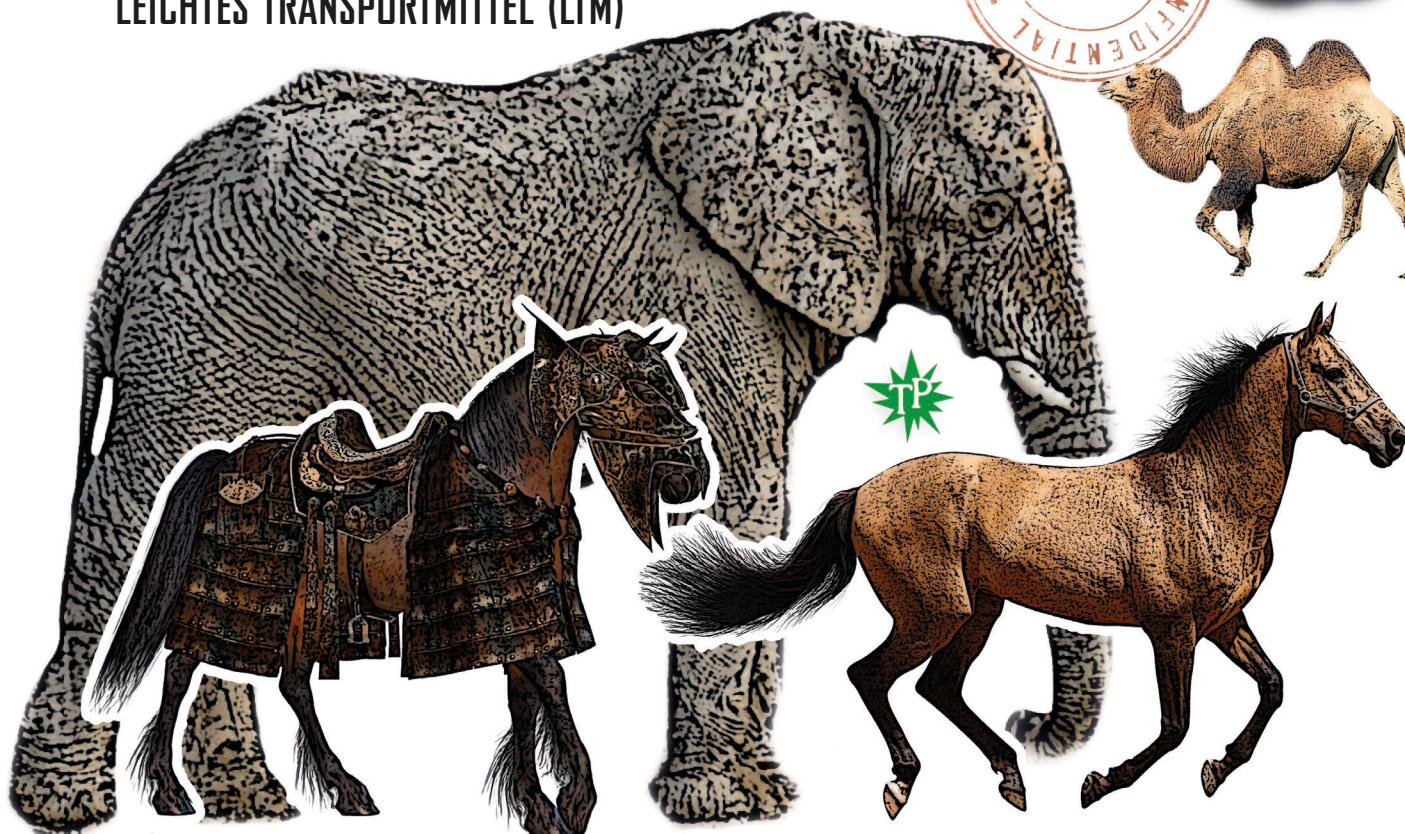
PASSAGIERE/PLATZ

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

TRANSPORTMITTEL-DOSSIER

REITTIERE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

-2 TP = tot!

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

PAUSEN

AKTUELL MAXIMAL

RATIONEN

AKTUELL MAXIMAL

FUTTER

REITER

SATTeltaschen

FELLFARBE

EIGENSCHAFTEN

PASSAGIERE/PLATZ

SCHIENENFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

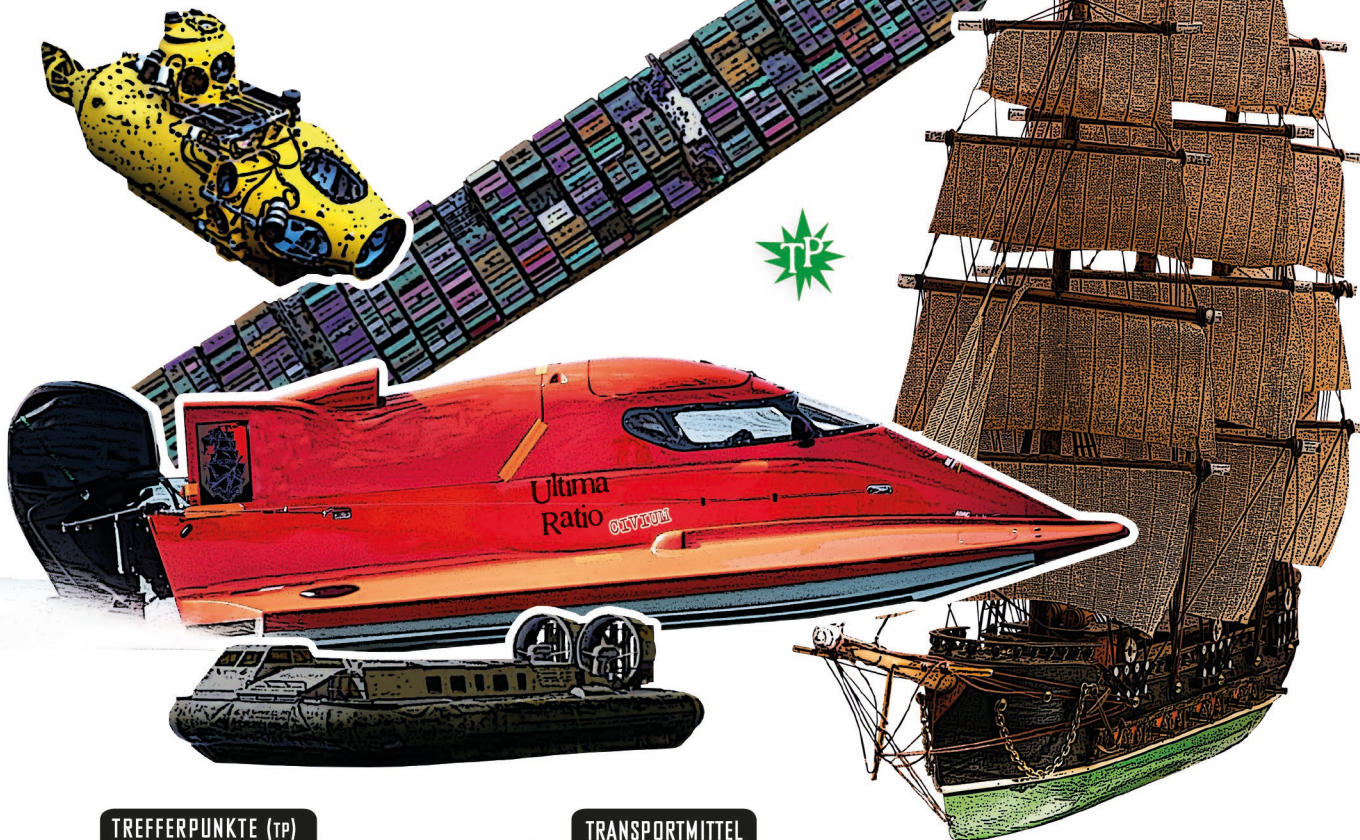
FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

PASSAGIERE/PLATZ

WASSERFAHRZEUGE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

0 TP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

ZUG-/LASTTIERE

LEICHTES TRANSPORTMITTEL (LTM)



TREFFERPUNKTE (TP)

LTM=TP

-2 TP = tot!

FELLFARBE

EIGENSCHAFTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

PAUSEN

AKTUELL MAXIMAL

RATIONEN

AKTUELL MAXIMAL

FUTTER

FAHRER/FÖHRER

PASSAGIERE/PLATZ

SATTELTASCHEN

KAMPF-LUFTFAHRZEUGE

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



TOP SECRET



STRUKTURPUNKTE (sp)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

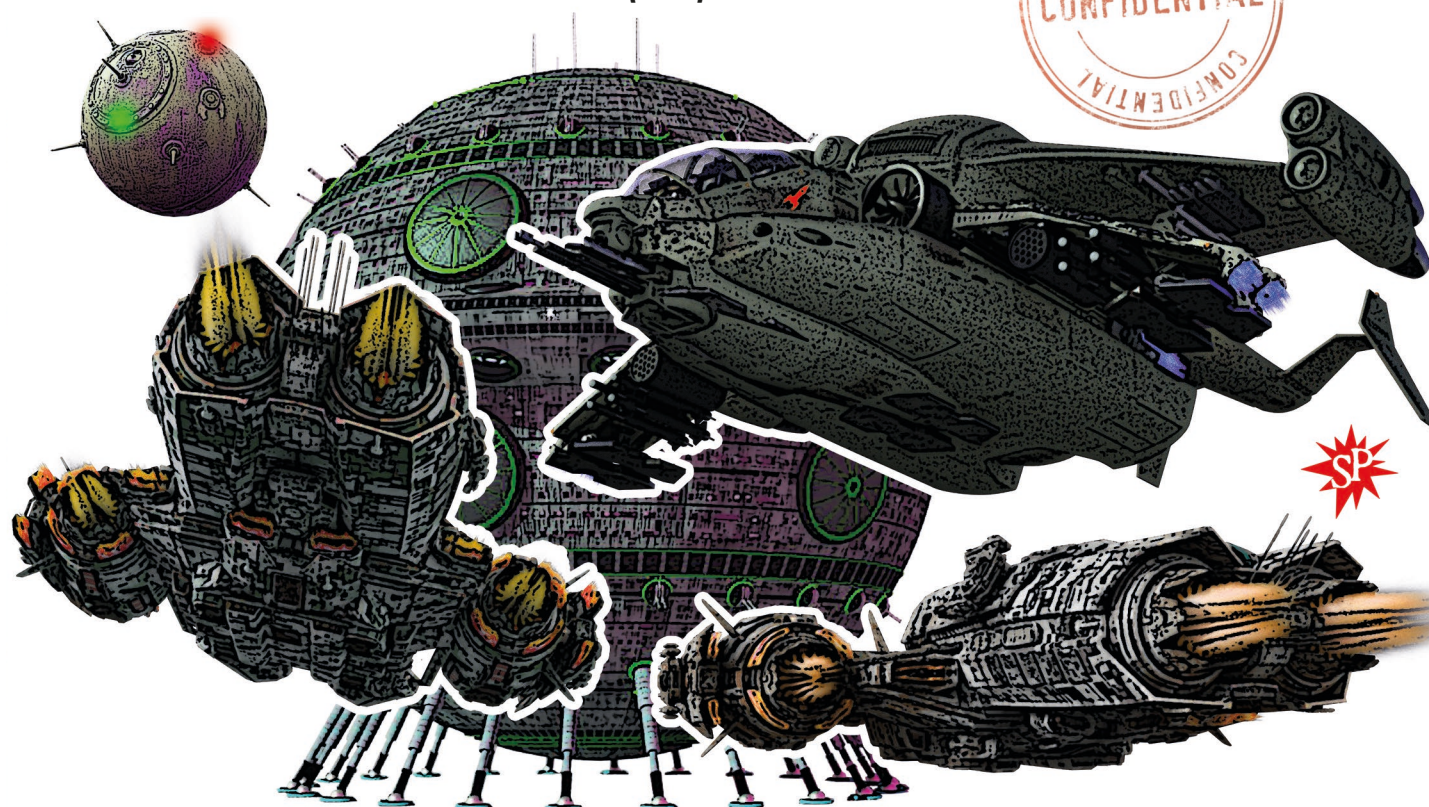
FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

KAMPF-RAUMFAHRZEUGE

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (SP)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

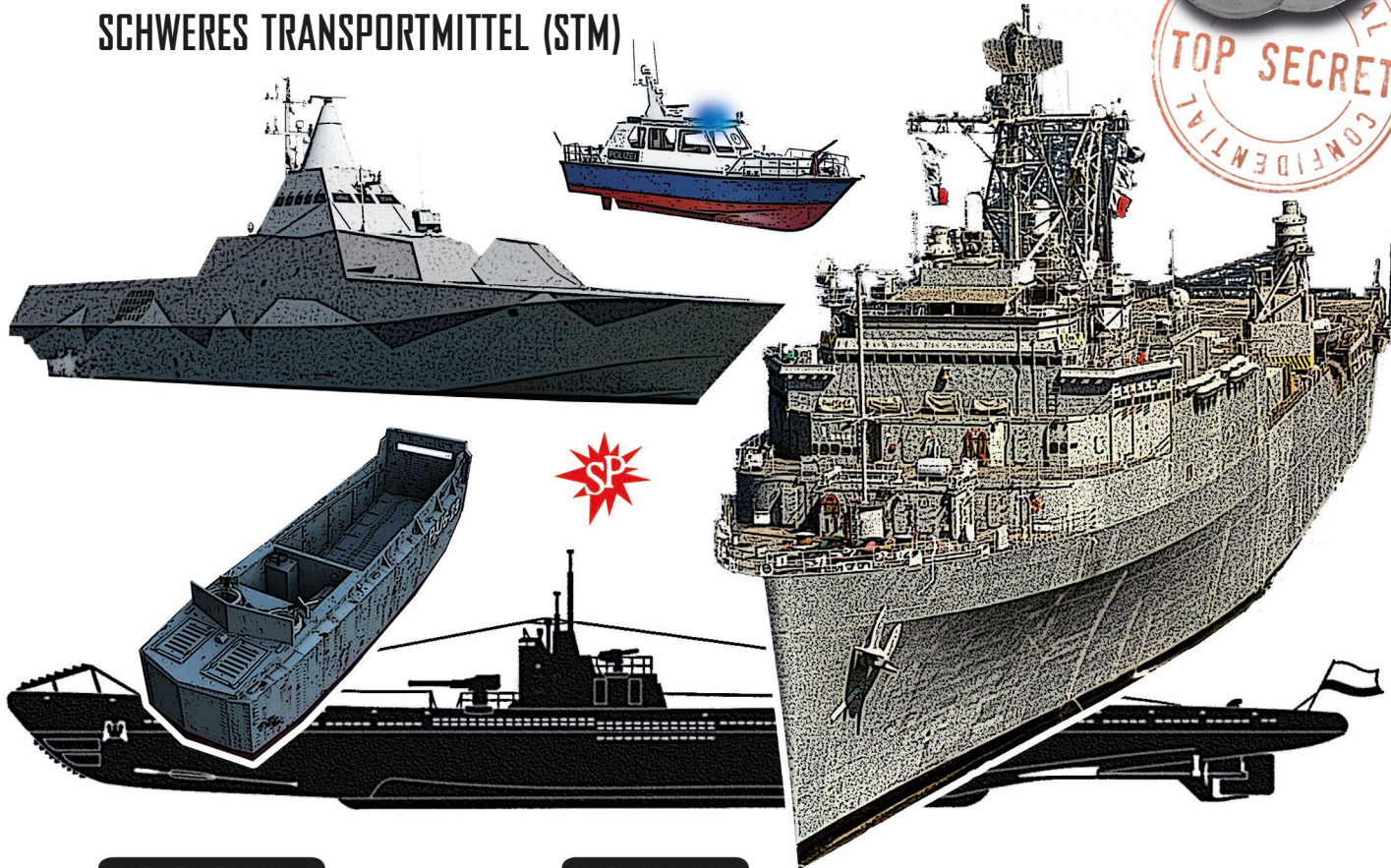
FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

PASSAGIERE/PLATZ

KAMPF-WASSERFAHRZEUGE

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (SP)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

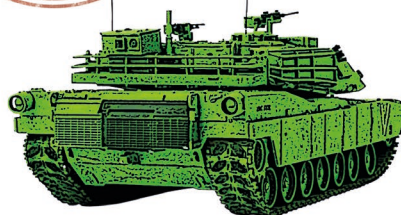
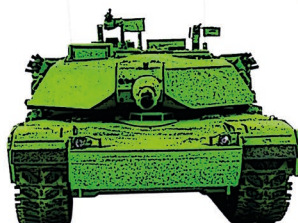
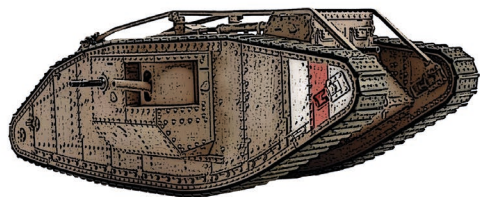
LADUNG/FRACHT

PAPER GAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREGELN 2.2

TRANSPORTMITTEL-DOSSIER

PANZER

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (SP)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

LADUNG/FRACHT

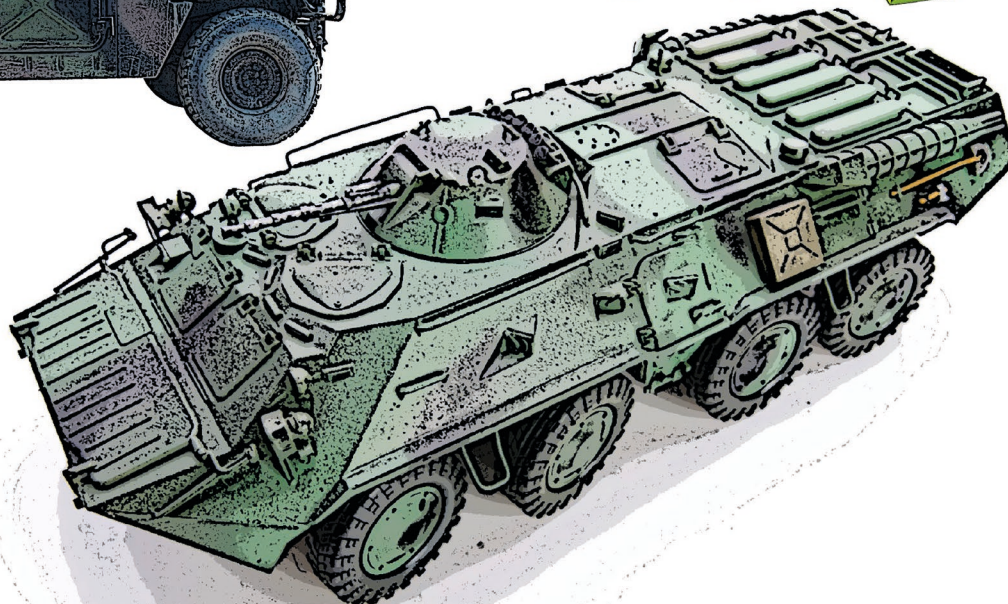
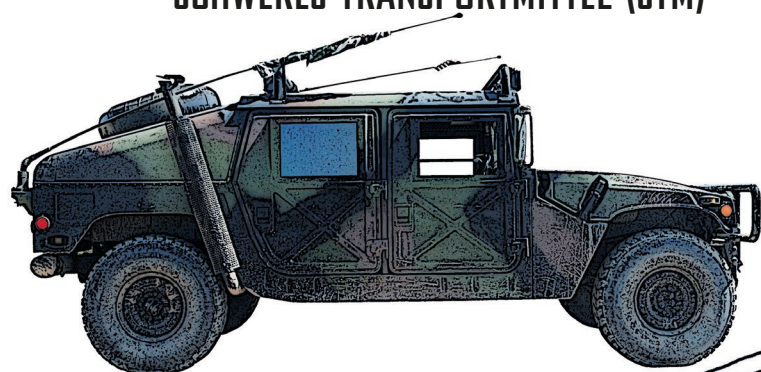
PASSAGIERE/PLATZ

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

TRANSPORTMITTEL-DOSSIER

PANZERWAGEN

SCHWERES TRANSPORTMITTEL (STM)



STRUKTURPUNKTE (SP)

STM=SP

0 SP = zerstört!

FARBE/DESIGN

REPARATUREN/UMBAUTEN

TRANSPORTMITTEL

GESCHWINDIGKEIT

REISE MAXIMAL

VERBRAUCH

AKTUELL MAXIMAL

TANK

AKTUELL MAXIMAL

TREIBSTOFFART

FAHRER/PILOT

PASSAGIERE/PLATZ

LADUNG/FRACHT

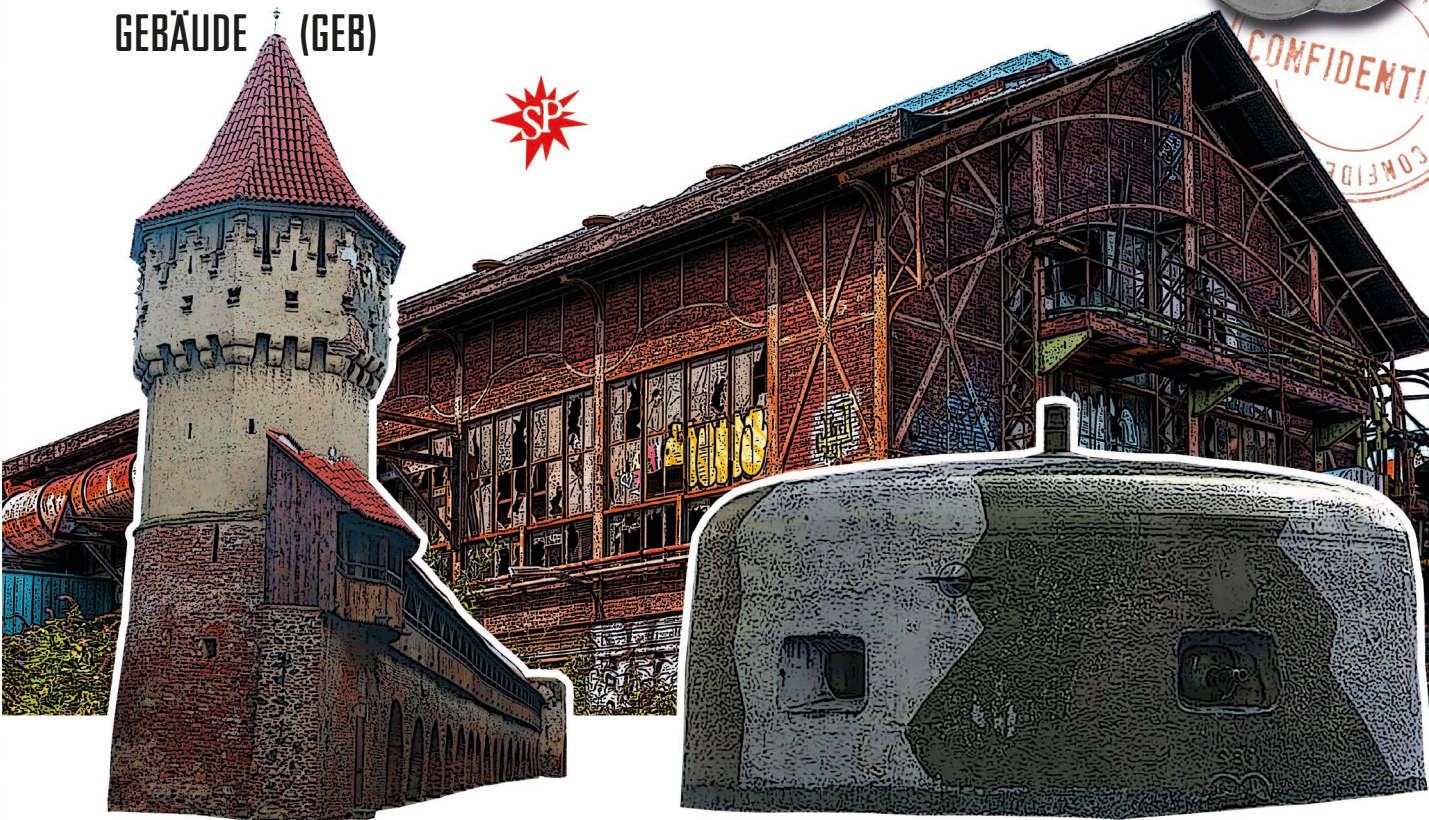
GEBÄUDE – SCHWERKRAFT

GEBÄUDE (GEB)



CONFIDENTIAL

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2



STRUKTURPUNKTE (SP)

GEB=SP

0 SP = zerstört!

BASISINFORMATIONEN

BEZEICHNUNG		ADRESSE/ORT	
WOHNFLÄCHE/LAGERFLÄCHE			
<input type="checkbox"/> WOHNGEBÄUDE		<input type="checkbox"/> LAGERGEBÄUDE	
<input type="checkbox"/> PRODUKTIVITÄT		<input type="checkbox"/> VERTEIDIGUNG	
DETAILLIERTE BESCHREIBUNG		INSTALLATIONEN/AUSSTATTUNG	
BAUMATERIALIEN		<input type="checkbox"/> GENERATOR	
NUTZFLÄCHE m ² STOCKWERKE		<input type="checkbox"/> BRUNNEN	
EXAKTE NUTZUNGSBESCHREIBUNG		<input type="checkbox"/> KÜHLRAUM	
		<input type="checkbox"/> GASTANK	
		<input type="checkbox"/> WERKSTATT	
		<input type="checkbox"/> ÖLTANK	
		<input type="checkbox"/> PRODUKTION	
		<input type="checkbox"/> HEIZUNG	
		<input type="checkbox"/> LABOR	
		<input type="checkbox"/> AUFZUG	
		<input type="checkbox"/> LADEZONE	

VERTEIDIGUNGSMASSNAHMEN

UMBAUTEN

GEBÄUDENUTZUNG

GEBÄUDE-DOSSIER

GEBÄUDE – VAKUUM

GEBÄUDE (GEB)



STRUKTURPUNKTE (SP)

GEB=SP

0 SP = zerstört!

BASISINFORMATIONEN

BEZEICHNUNG		ADRESSE/ORT	
WOHNFLÄCHE/LAGERFLÄCHE			
<input type="checkbox"/> WOHNGEBÄUDE		<input type="checkbox"/> LAGERGEBÄUDE	
<input type="checkbox"/> PRODUKTIVITÄT		<input type="checkbox"/> VERTEIDIGUNG	
DETAILLIERTE BESCHREIBUNG		INSTALLATIONEN/AUSSTATTUNG	
BAUMATERIALIEN		<input type="checkbox"/> GENERATOR	
NUTZFLÄCHE m ² STOCKWERKE		<input type="checkbox"/> BRUNNEN	
EXAKTE NUTZUNGSBESCHREIBUNG		<input type="checkbox"/> GASTANK	
		<input type="checkbox"/> ÖLTANK	
		<input type="checkbox"/> HEIZUNG	
		<input type="checkbox"/> AUFZUG	
		<input type="checkbox"/> LADEZONE	
		<input type="checkbox"/> BUNKER	
		<input type="checkbox"/> KÜHLRAUM	
		<input type="checkbox"/> WERKSTATT	
		<input type="checkbox"/> PRODUKTION	
		<input type="checkbox"/> LABOR	

VERTEIDIGUNGSMASSNAHMEN

UMBAUTEN

GEBÄUDENUTZUNG

PAPERGAMES.DE – ULTIMA RATIO CIVIUM UNIVERSALREBELN 2.2

GEBÄUDE-DOSSIER



ULTIMA RATIO CIVIUM

UNIVERSALREGELN FÜR ROLLENSPIELE




papergames.de

VERSION 2.2